MINECRAFT ИССЛЕДУЙ ◆ ТВОРИ ◆ ВЫЖИВАЙ

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

4/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

ЛИЦО ВРАГА
Скелет-всадник вызывает на поединок

КОМИКС
Цыплята атакуют!

НАВСТРЕЧУ ПРИКЛЮЧЕНИЯМ!
Снаряжаемся в поход

ФАНТАСТИЧЕСКИЕ ЗВЕРИ
КАК ИХ ПРИРУЧИТЬ

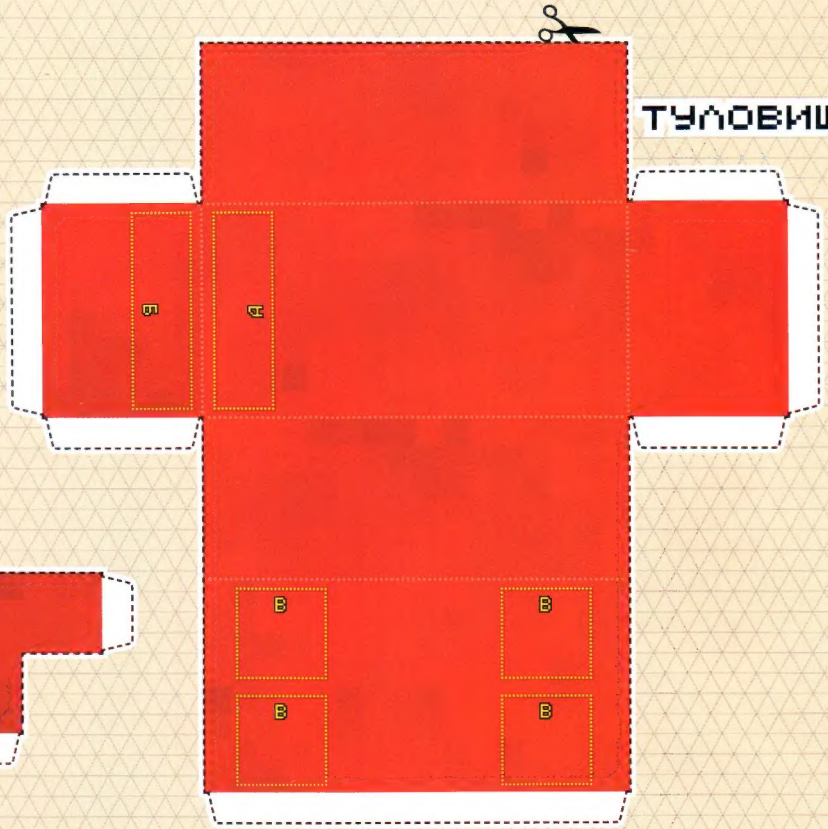
6+

ЛЕВ 4 607092 442600 20004
MOJANG

СДЕЛАЙ САМ!
ОВЦА

Моб в этом журнале – овца. Почему? А почему бы и нет? Овцы – прекрасные животные, они очень вкусные и дают шерсть. Так что делаем овцу.

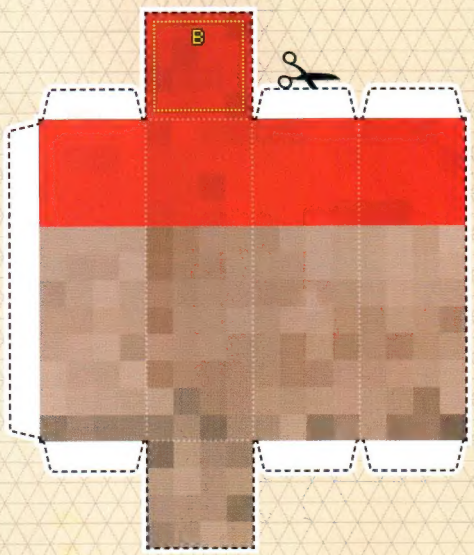
ГОЛОВА

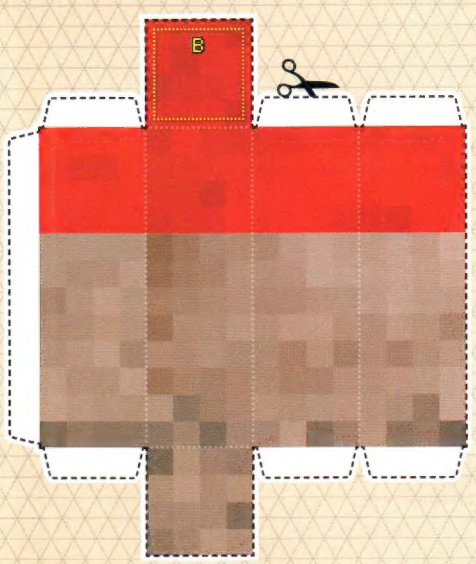


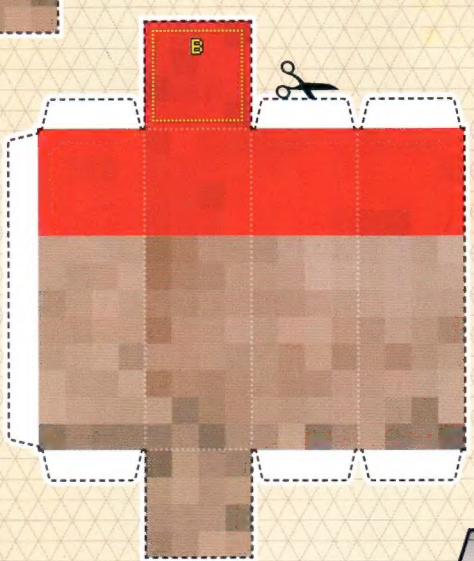
ТУЛОВИЩЕ

Вырежи голову и туловище овцы, а затем склей их вместе, совместив сгибы А и Б. Не забудь, что голова должна быть в передней части тела, иначе овца получится очень уж странная.

НОГИ







Вырежи обе пары ног и приклей к овце снизу. Повторяем ещё раз – снизу! Не нужно делать головоногую овцу или одну громадную ногу. Таких овец не бывает.

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

№4/2020

MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЯМ

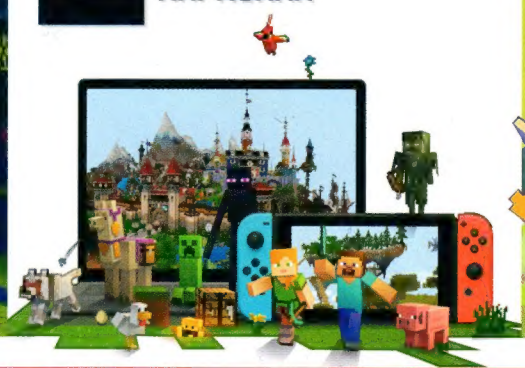
14 КОРОВНИК

38 АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПТИЦЕФАБРИКА

24 ФАНТАСТИЧЕСКИЕ ЗВЕРИ
СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА ПО ОТЛОВУ И ОБУЧЕНИЮ ЖИВОТНЫХ

34 СОВЕТЫ ИССЛЕДОВАТЕЛЯМ БОЛОТ

06 ЛУЧШЕЕ ИЗ ИГРОВОГО МАГАЗИНА



10 НОВЫЙ КОМИКС: КУРИНАЯ АТАКА

MINECRAFT ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

MOJANG ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОДУКТ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB.
MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.
All rights reserved.

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Журнал «Майнкрафт» № 4 (13) июль 2020.
Название издания на языке оригинала: «Minecraft official magazine».

Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.

Издатель и учредитель:
АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.

Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.

Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор Елена Токарева.
Вёрстка Тимофея Фролова.
Корректор Екатерина Перфильева.
Перевод с английского Бориса Токарева

Бумага мелованная. Печать офсетная. Заказ №20-1283. Тираж 29 000 экз. Подписано в печать 22.06.2020.

Отпечатано в АО ПК «Пушкинская площадь»: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д.

Дата печати (производства): 06.2020.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.

Цена свободная.

Распространение в Республике Беларусь:
ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, д. 57Б, офис 123. Тел. +375 (17) 331-94-27 (41).

Размещение рекламы: тел. +7 (495) 933-72-50, Юлия Герасимова.

Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

Мы в социальных сетях:
@LevPublishing @LevPublishing @LevPublishing
Присоединяйтесь!

EAC

ТВОЙ ПРИКЛ

В кубическом мире за каждым блоком поджидают приключения. Запиши здесь все свои достижения. Пополняй список, стань блестящим путешественником, как Скауты!

МОЁ ИМЯ

.....

КОГДА Я ВЫШЕЛ В ПУТЬ

.....

ЛЮБИМОЕ ОРУЖИЕ

.....

В КАКОМ БИОМЕ МОЯ БАЗА

.....

МОЙ ФЛАГ

МОЙ СКИН

Обведи контуры и создай своего персонажа!

Можешь нарисовать ему любой доспех.

Каким оружием ты вооружишься?

ЮЧЕНИЯ

ГДЕ Я УЖЕ ПОБЫВАЛ

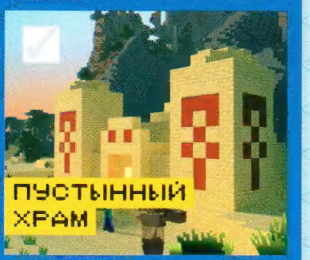
ОСТОВ КОРАБЛЯ

КРЕПОСТЬ

АДСКАЯ КРЕПОСТЬ

КРАЙ

ХРАМ В ДЖУНГЛЯХ


ПУСТЫННЫЙ ХРАМ

ЛЕСНОЙ ОСОБНЯК

ПОДВОДНАЯ КРЕПОСТЬ

МОЯ ЛУЧШАЯ ДОБЫЧА

КОГО Я ПРИРУЧИЛ

ОЦЕЛОТ

ЛАМА

ЛОШАДЬ

ВОЛК

КОГО Я БОЮСЬ БОЛЬШЕ ВСЕХ

БОССЫ, КОТОРЫХ Я ПОБЕДИЛ

ИССУШИТЕЛЬ

ДРАКОН КРАЯ

ДРЕВНИЙ СТРАЖ

МОЁ ЛУЧШЕЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ

ЛУЧШЕЕ ИЗ

Во встроенном магазине игровых дополнений Minecraft Marketplace игроки выкладывают созданные ими модификации, и приобрести их можно, не выходя из игры! Здесь представлены новые мини-игры, карты и скины, и список модов постоянно пополняется. Вот кое-что из наших любимых работ.

ВСЁ ПРОВЕРЕНО

Все модификации в магазине проходят проверку командой Mojang и безопасны для использования игроками любого возраста. Скачивайте спокойно!

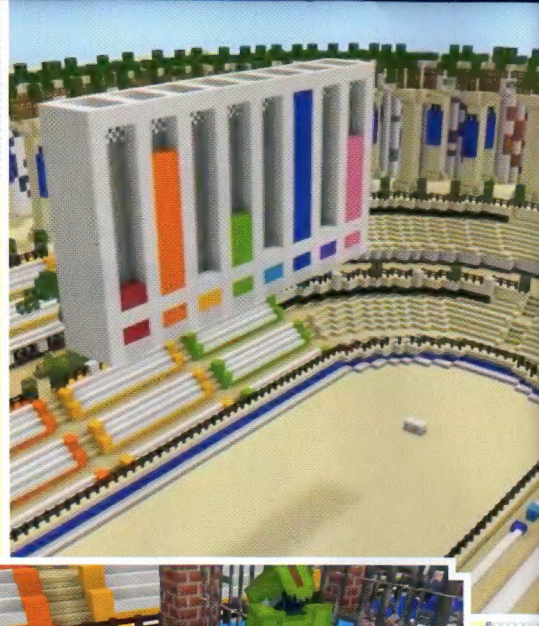
МАГАЗИНА

КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ИГРОВЫМ МАГАЗИНОМ

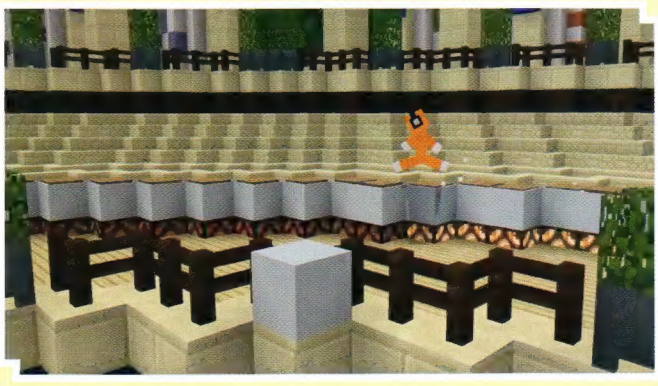
1. Некоторые моды стоят настоящих денег. Убедись, что владелец твоего аккаунта не против.
2. Войди в игру и купи в магазине игровые монеты.
3. Выбери понравившуюся модификацию или дополнение.
4. Обменяй игровые монеты на выбранный тобою мод и приступай к игре!

КОЛОССАЛЬНЫЙ НАБОР МИНИ-ИГР

От Pathway Studios и Mr Squishy



Всего одна мини-игра? Маловато будет! Создатели этого набора тоже так считают, в их громадную модификацию добавлено целых 75 игр. Модификация поддерживает до восьми игроков одновременно. Им предстоят 10 испытаний, случайным образом выбранных из 75 различных задумок. Зельеварение на скорость – есть. Хочешь пострелять из лука по падающим курицам (а кто не хочет?) – есть. Все игры перечислять попросту не хватит места, так что проще проверить самому!



РАЗНОЦВЕТНЫЕ ХОЛМЫ HD

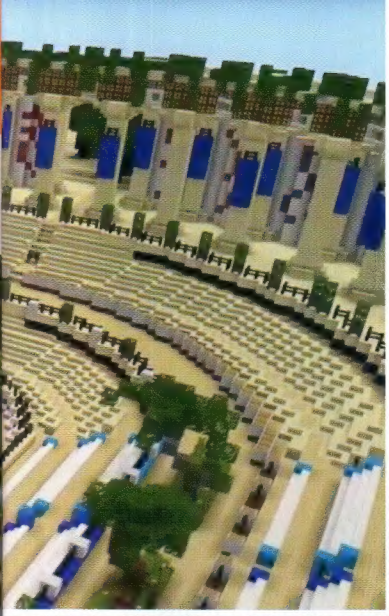
От Syclone Studios

Раскрась своё приключение в новые цвета! Для тебя — потрясающий набор дополнительных текстур. Модификация изменит внешний вид твоего мира, приблизит его к мультяшно-средневековой тематике и затронет даже распоследнего паука.
В наборе содержатся текстуры абсолютно для всех игровых объектов, от доспехов и до лошадей и факелов.

СИМУЛЯТОР РЕСТОРАНА: ШЕФ-ПОВАР

От Pathway Studios и Mr Squishy

Ты всегда мечтал стать лучшим шеф-поваром кубического мира? Тогда эта мини-игра для тебя. Начинать, правда, придётся с мелочей – кормить деревенских жителей морковью. Одними вегетарианскими блюдами игра не ограничивается, у тебя будет возможность подкопить денег, расширить свой ассортимент и даже ускорить рост ингредиентов.
Если от таких перспектив тебя не прошибает холодный пот, значит, профессия шеф-повара отлично тебе подойдёт.
К тому же ты проверишь свои познания в игровой еде и научишься быстро её готовить!



ВРЕМЯ СУШИ

От 57Digital

Самая безумная модификация в игре!
Этот набор текстур превратит тебя в любое суши на твой выбор. Результат получается забавный до колик.
Самое главное – не увлечься и не начать мазать экран васаби!

ПАРК ДИНОЗАВРОВ

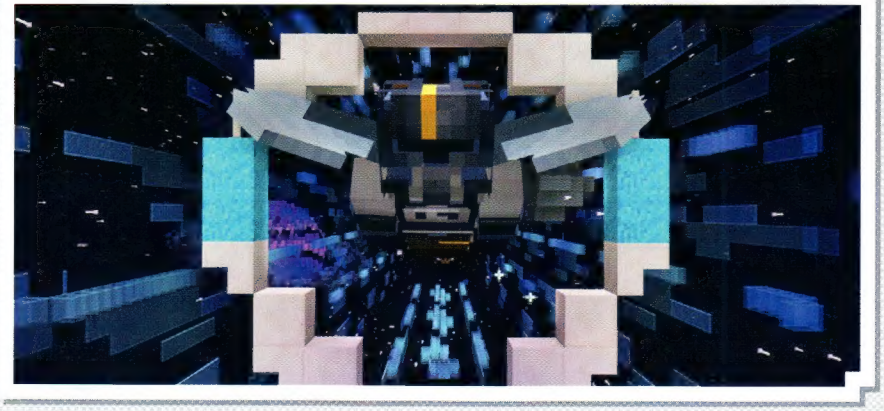
От Pixelheads

Чего не хватает любой игре для достижения совершенства (кроме куриц, конечно же)?
Ответ простой – динозавров! В 16 разных местах поселится 21 вид огромных рептилий, а чтобы упростить перемещение по парку, добавлены два автомобиля. А теперь все вместе: ар-р-р-р!

ПОЛЁТЫ В КОСМОСЕ

От InPvP

Название объясняет само себя. Как же это выглядит?
В игру добавлены три космические трассы, их надо преодолеть при помощи надкрыльев. На трассах разбросаны монетки и три особых трофея, один из которых секретный. Единственная проблема стремительных полётов – они так же стремительно прекращаются, если врезаться в стену...



МОНТИ СОБИРАЕТСЯ В ОЧЕРЕДНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ...
КУРИНАЯ АТАКА
ТА-АК... ЭТО ВОЗЬМУ И ЭТИХ ПАРУ ШТУК...
АВТОР: ТОММИ ДОНБАВАНД
ХУДОЖНИК: ФИЛЛИПЕ МАРТИНС
И ВДРУГ...
ХМ-М. ТАКОЕ ЧУВСТВО, БУДТО ЗА МНОЙ СЛЕДЯТ...
МОЖЕТ, ЭТО КТО-ТО ОПАСНЫЙ? ЕСТЬ ТОЛЬКО ОДИН СПОСОБ ВЫЯСНИТЬ...
КРУТЬ!
ХА!
КУДАХ!
А-А-А-А-А!
А, ЭТО ПРОСТО КУРИЦА. НЕ ТАК УЖ И СТРАШНО...

И ВОТ...
ТЬФУ! ГЛУПЫЕ СОЗДАНИЯ. И ЧЕГО ОНИ СЗАДИ ПОДКРАДЫВАЮТСЯ?..
КАЖЕТСЯ, ОНИ ЗА МНОЙ ИДУТ!
КРУТЬ!
ЧТО? ИХ УЖЕ ДВОЕ?
КЫШ! Я ЗАНЯТ!
ТОЛЬКО ЭТОГО МНЕ НЕ ХВАТАЛО! ПАРА ГЛУПЫХ КУР! У МЕНЯ ЖЕ КУЧА ДЕЛ!
Я ЖЕ СКАЗАЛ, ХВАТИТ ЗА МНОЙ...
А ВЫ-ТО ВСЕ ОТКУДА ВЗЯЛИСЬ?!

Э-Э-Э... ЦЫП-ЦЫП-ЦЫП, МОИ ЦЫПЛЯТКИ!
КУДАХ!
КУДАХ!
КУДАХ!
КУДАХ!
НА ПО-О-О-МОЩЬ!
ИДЁМ!
ЧТО СЛУЧИЛОСЬ?
ЭТО МОНТИ!
НЕ БОЙСЯ, МОНТИ!
МЫ СЕЙЧАС ПРИДЁМ!
МЫ СПАСЁМ ТЕБЯ...
ШКРЯБ!
...ОТ КУР?
ЦЫП-ЦЫП-ЦЫП!
ШКРЯБ!
АСЬ?
ХА-ХА-ХА-ХА-ХА-ХА!

И ВСКОРЕ...
Я – КУРИНАЯ ПИРАМИДА!
ХИ-ХИ-ХИ-ХИ!
НЕ СМЕШНО! ОНИ МЕНЯ ПРЕСЛЕДУЮТ!
МОНТИ, ДЛЯ ЭТОГО НУЖНА ПРИЧИНА. НУ-КА, ОБЕРНИСЬ!
ВОТ ОНО! У ТЕБЯ К ШТАНАМ ПРИЛИПЛИ ЗЁРНА!
А-А... Я ТУТ НЕМНОГО НАПУГАЛСЯ И СЛУЧАЙНО СЕЛ... ПРЯМО В СУНДУК С СЕМЕНАМИ.
ТАК ВОТ...
МОНТИ, Я ПРИДУМАЛА! ОТРЯХНИСЬ, А Я КОЕ-ЧТО ПОСТРОЮ...
ЛАДНО.
ПШ-Ш-Ш-Ш!
ОЧЕНЬ БЫСТРО СТРОИТ!
СКАУТИ И МЕДВЕДЬ, СДЕЛАЙТЕ ДЛЯ НИХ ЗАГОНЧИК.
ВСКОРЕ...
АВТОМАТИЧЕСКИЙ РАЗДАТЧИК СЕМЯН!
КЛАЦ!
КУДАХ!
ТОЧНО! ПОБЕРЕГИСЬ!
КУДАХ!
КУДАХ!
ХЛОП!
ХА! ТЕПЕРЬ-ТО ЭТИ ПЕРНАТЫЕ ЧУДОВИЩА ОТСТАНУТ...
А У НАС БУДЕТ ВДОВОЛЬ ЯИЦ!
ПРЕВОСХОДНО!
КОНЕЦ

ЛУЧШИЙ КОРОВНИК

СТРОИМ ВМЕСТЕ С ИСКРОЙ

Построй для своих животных потрясающее убежище, придуманное Искрой.

В принципе для полезных животных вполне сгодится и простой забор с воротами, но иногда ведь хочется соорудить на ферме что-нибудь покруче!

Приятно было для разнообразия заняться стройкой недалеко от дома, хотя, наверно, куры, разбежавшиеся во время работы, здорово напугали Монти. Смотри, что у меня получилось.

Для постройки этого суперсарая потребовался самый минимум ресурсов, а результат превзошёл все ожидания.

Главное преимущество коровника – его внешний вид. Сооружение напоминает настоящие постройки зажиточных фермеров.

Итак, за дело! Запасись заборами, отправь скотину в загоны и начинай творить!

1 ЧАС 1 2 3 4 ЛЕГКО

ПОСТРОЙКА КОРОВНИКА

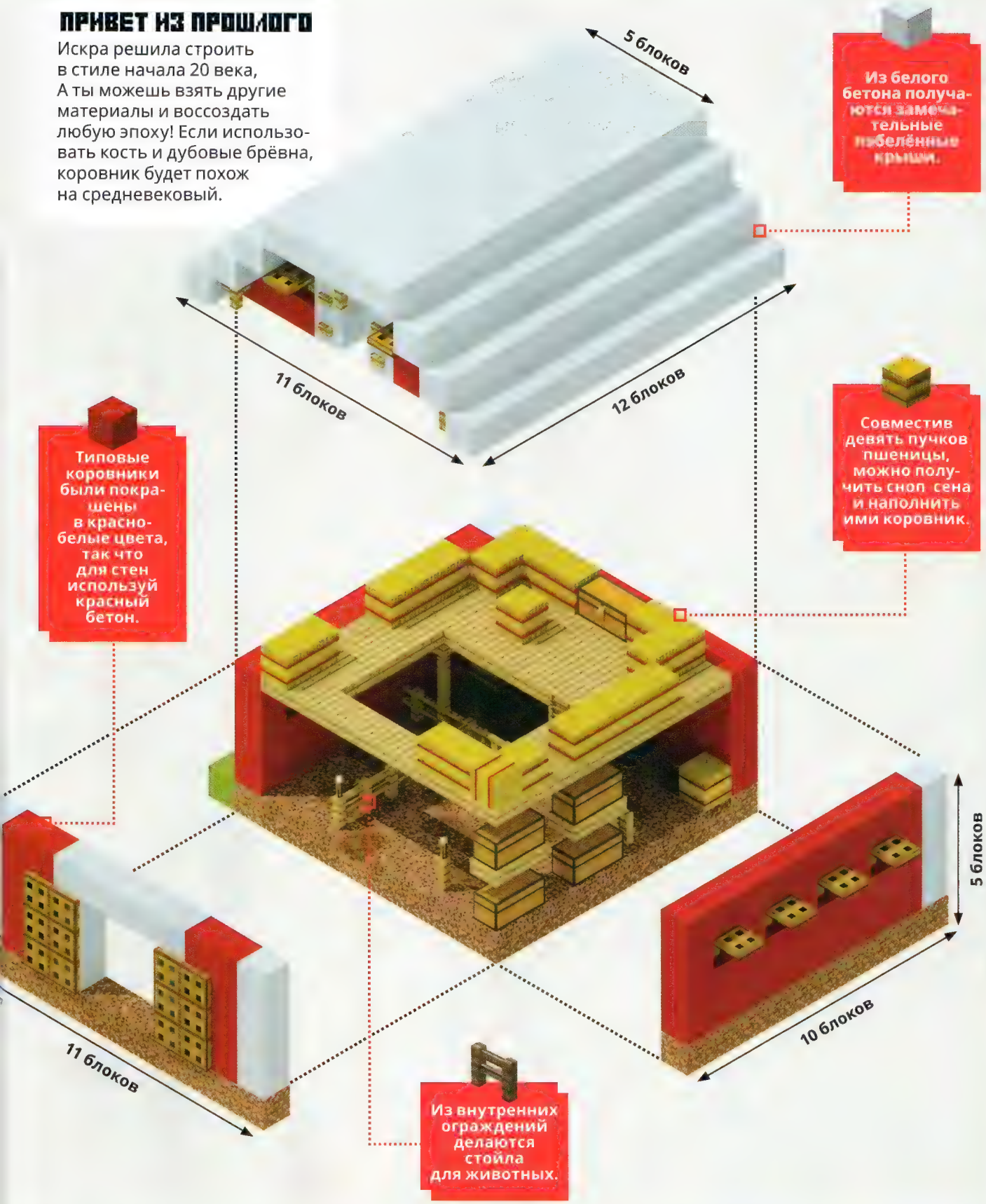
Творение Искры примечательно тем, что его возведение не сильно сложнее постройки обычного дома. Интересный и симпатичный внешний вид коровника обеспечен правильным подбором разноцветных материалов и минимумом декоративных деталей, каждая из которых находится на своём месте.

ОТРАДА ФЕРМЕРА

Можно выстроить несколько коровников и использовать для разных целей. Небольшой сарайчик прекрасно подойдёт курицам, а в просторном амбаре можно оборудовать хранилище инструментов и семян.

ПРИВЕТ ИЗ ПРОШЛОГО

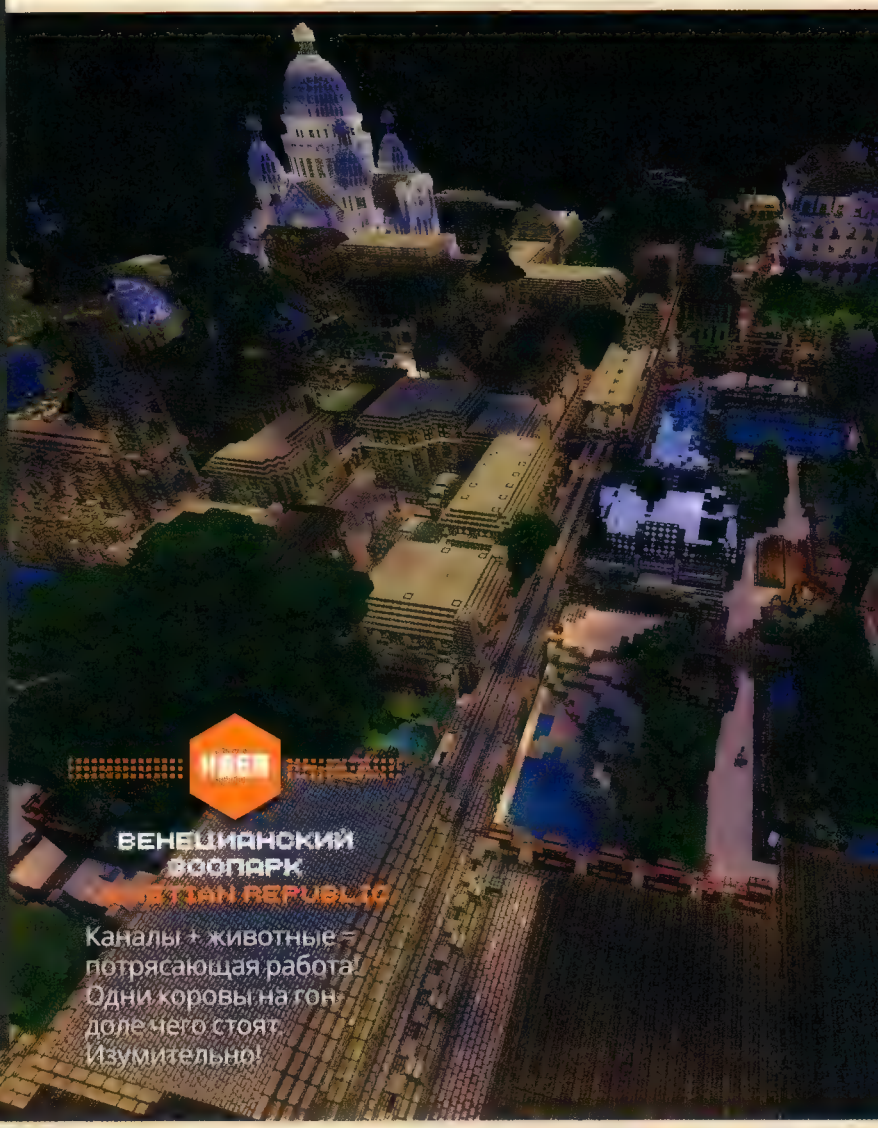
Искра решила строить в стиле начала 20 века, А ты можешь взять другие материалы и воссоздать любую эпоху! Если использовать кость и дубовые брёвна, коровник будет похож на средневековый.



ТВОЙ «МАЙНКРАФТ»

Из блоков кубического мира можно создать много чудесных вещей. Не веришь? Сейчас покажу!

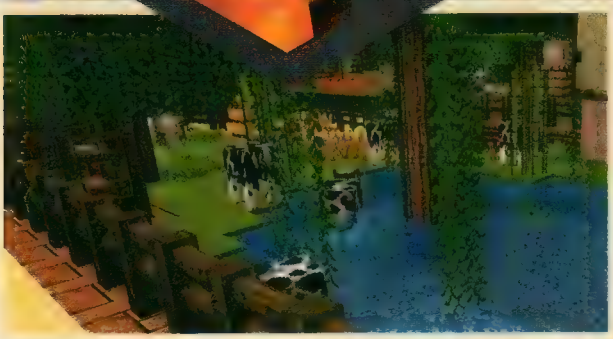
Это уже не моё. Это сделали игроки!

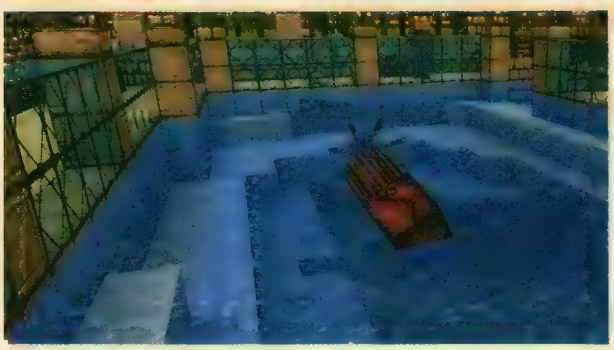


ИДЕЯ

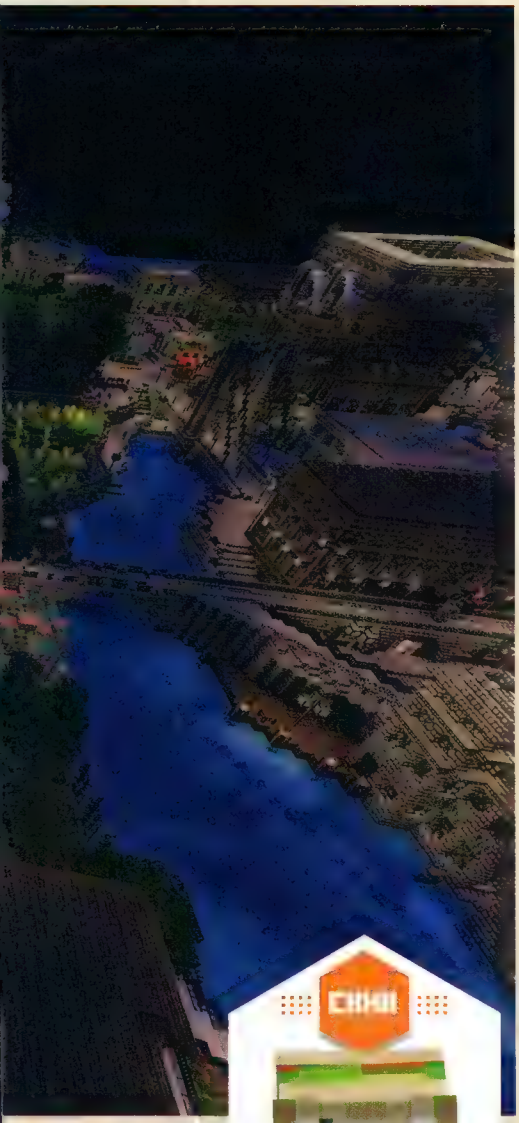
ВЕНЕЦИАНСКИЙ ЗООПАРК
[illegible]TIAN REPUBLIC

Каналы + животные = потрясающая работа! Одни коровы на гондоле чего стоят. Изумительно!





ИСКРА ГОВОРИТ...
[illegible]



ИДЕЯ

ЗООПАРК В ЦЕНТРАЛЬНОМ ПАРКЕ

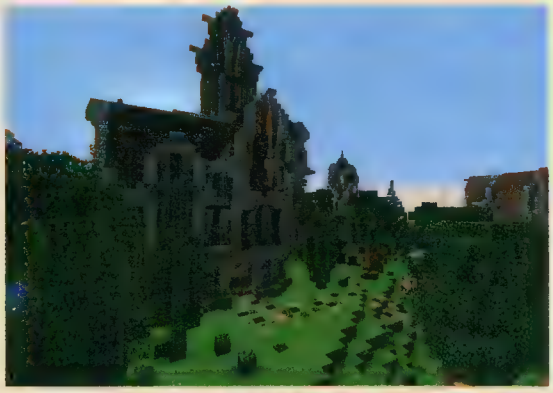
Этот занятный зоопарк почти такой же, как в серии мультфильмов «Мадагаскар».

ИДЕЯ

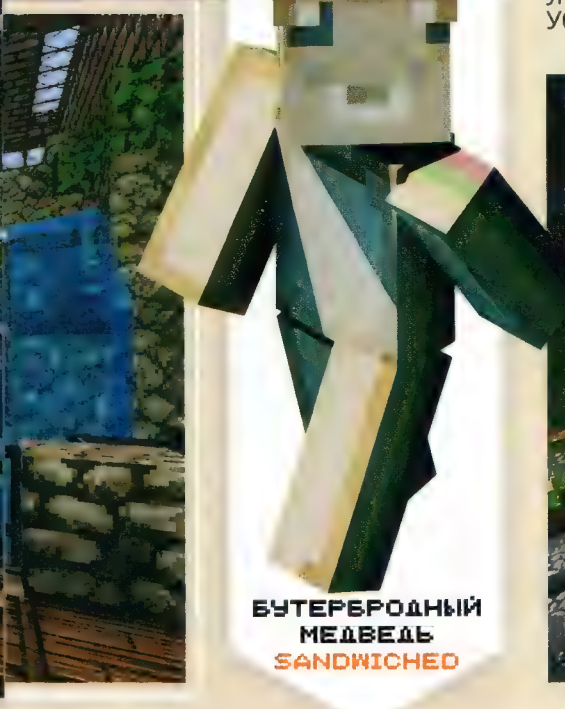
СТОУНХИЛЛ

ERICBARBWIRE

На этой карте построен тщательно детализованный комплекс зданий, парк и озеро, но, как по мне, лучше всего автору удалась обзорная яма. Убедись сам!

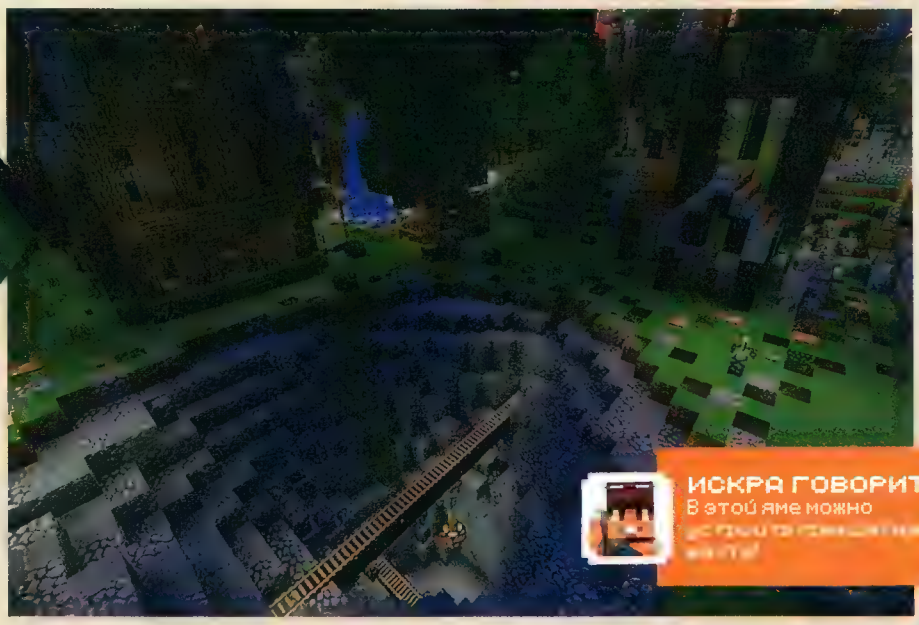


СКИН



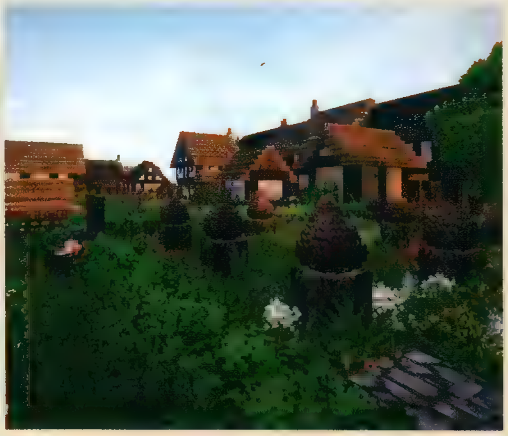
БУТЕРБРОДНЫЙ МЕДВЕДЬ

SANDWICHED



ИСКРА ГОВОРИТ...

В этой яме можно



ИДЕЯ

СРЕДНЕВЕКОВЫЙ ГОРОДОК

COLFETTERS

Эта карта отправит тебя во времена королей с королевами, рыцарей в сверкающих доспехах и, гм-м-м, посредственной уборки улиц. Город получился почти как настоящий!

ИСКРА ГОВОРИТ...

[illegible]

НАПИШИ МНЕ!

У тебя есть роскошные постройки, шикарные скины, чудесные карты? Присылай свои работы на **info@leobooks.ru**, и, может быть, они попадут на страницы следующего журнала!

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

MINECRAFT

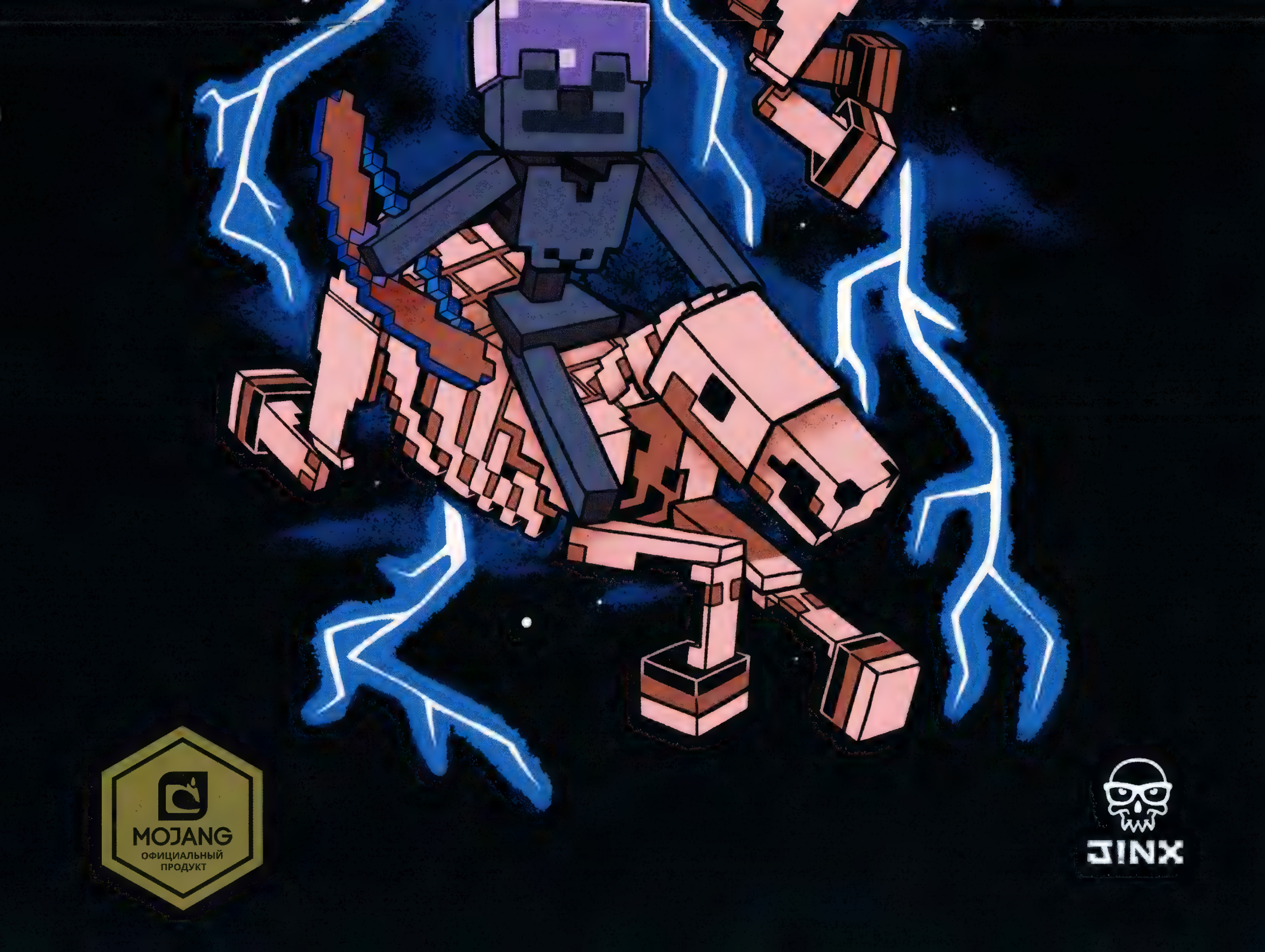
ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

КАТАЛОГ
«ПОЧТА РОССИИ» –
ПА971*
А ТАКЖЕ НА САЙТЕ
podpiska.pochta.ru

MINECRAFT

ОФИЦИАЛЬНОЕ ИЗДАНИЕ

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.


MOJANG
ОФИЦИАЛЬНЫЙ
ПРОДУКТ
JINX

ФАНТАСТИЧЕСКИЕ ЗВЕРИ

СОВЕТЫ ЭКСПЕРТА С МОНТИ

Монти – настоящий знаток приручения и дрессировки животных. Его советы помогут тебе стать настоящим повелителем зверей!

Я обожаю животных! А ты? Они очень милые и ласковые. Кроме тех, которые кусаются. Этих я не обожаю.

Для настоящего учёного вроде меня нет занятия лучше, чем изучать повадки диких животных и совершать невероятные открытия. Например, если при помощи бирки назвать животное «Dinnerbone» или «Grumm» (имя должно начинаться с большой буквы), оно перевернётся вверх ногами! Ну и дела!

Но животные – это не только милые глазки и мягкий мех. Разобравшись в их поведении, ты сможешь их приручать и использовать, разводить для добывания пищи или подружиться с ними и сделать своими питомцами.

Приручение и дрессировка не слишком сложны, если знаешь, как это делать. Я расскажу, как завоевать доверие зверей и подружиться с ними.

ПРИРУЧЕНИЕ ЕЗДОВЫХ ЖИВОТНЫХ

Верхний мир поистине огромен, и без быстрой езды путешественнику не обойтись. Ездовые животные – отличный способ перемещения!

ЛОШАДИ, МУЛЫ И ОСЛЫ

Эти животные – самые быстроногие создания кубического мира, но, чтобы их приручить, придётся приложить немного усилий.

01 ОСНОВЫ ПРИРУЧЕНИЯ

Каждую лошадь, мула или осла нужно приручить. Для начала опустоши панель быстрого доступа и убедись, что у тебя в руке нет никаких предметов.

Теперь сядь на животное верхом. Поначалу оно начнёт суматошно скакать и рано или поздно тебя сбросит, но не отчаивайся – после нескольких попыток ты заметишь, что с каждым разом тебе удаётся усидеть на строптивом звере чуть подольше.

Вскоре возле головы животного появятся красные сердечки, и это будет значить, что оно стало ручным.

02 УЛУЧШЕННЫЙ СПОСОБ

Чтобы побыстрее приручить лошадь, осла или мула, их можно покормить.

Золотые яблоки дадут максимальный эффект, поэтому используй их, если очень спешишь.

Сердечки появятся вокруг головы животного после нескольких угощений. Даже если ты не довёл подкормку до конца, еда ускоряет процесс объездки, и тебе не придётся так много раз падать на землю.

03 ОСЕДЛАЙ ЕГО

На ручной лошади, осле или муле можно сидеть, но управлять ими не получится. Для этого понадобится седло.

Чтобы надеть седло, возьми его в руку из панели быстрого доступа, а затем используй на животном. Теперь ручным зверем можно управлять и ехать туда, куда захочешь.

Седло можно выловить на рыбалке или купить у деревенского кожевника, но самый простой способ – достать из сундука в одной из следующих локаций:

Крепость (возле алтаря)
Адская крепость
Сундук деревенского кузнеца
Сокровищница
Пустынный храм
Храм в джунглях
Город Края

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Ламы водятся в горах и саванновых биомах.

СВИНЬИ

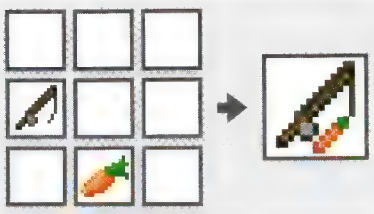
Как ни странно, на свиньях тоже можно ездить верхом! Они не такие быстрые и верные, как лошади, но, если тебе срочно понадобилось куда-то поехать, свинья вполне сгодится.

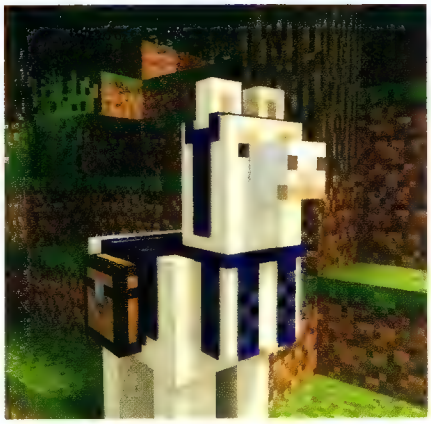
01 ОСЕДЛАЙ ЕЁ

Ездить на свинье невозможно без седла. Возьми в руку седло из панели быстрого доступа и прицепи к хрюшке, ничего сложного!

02 УПРАВЛЕНИЕ

Свинья не столь послушна, как лошадь, и для управления понадобится удочка с морковью. Взяв её в руку, ты сможешь управлять своим розовым скакуном.





ЛАМЫ

Эти животные не слишком-то дружелюбны и вполне могут плюнуть тебе прямо в глаз. Но если знать, что делать, подружиться можно даже с ними!

01 ОСНОВЫ ПРИРУЧЕНИЯ

Делай то же самое, что и с лошадью, мулом или ослом. Сбросив тебя несколько раз, лама наконец разрешит тебе на ней сидеть.

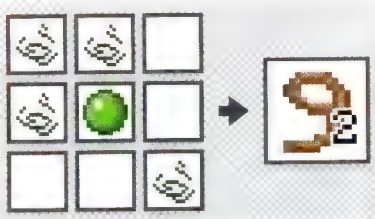
02 УЛУЧШЕННЫЙ СПОСОБ

Что нужно:

Приручение можно ускорить, скормив ламе 10 снопов пшеницы или пять снопов сена. Лама всё равно примет тебя не сразу, но в итоге перестанет сбрасывать со спины быстрее, чем в первом варианте.

03 ВПЕРЁД!

Оседлать ламу нельзя, а для управления придётся сделать поводок. Схема крафта поводка очень проста, к тому же их можно отыскать в сундуках лесного особняка.



ДОМА И НА ФЕРМЕ

На животных не только ездят. Их можно использовать в хозяйстве или держать дома. Вот как их раздобыть.

ОЦЕЛОТЫ

Кошек любят практически все... Кроме меня. У меня аллергия. Апчхи! Но если ты всё-таки хочешь завести себе кота, вот что нужно делать... Хлюп...

01 ОТПРАВЛЯЙСЯ НА РЫБАЛКУ

Чтобы приручить оцелота, тебе понадобится сырая рыба. Не жареная! Оцелоты любят свеженькое. Для того чтобы с ними подружиться, понадобится около 10 рыб.

02 НАБЕРИСЬ ТЕРПЕНИЯ

Оцелоты весьма пугливы, и резкое движение может их напугать.

Собравшись приручить зверя, убедись, что вокруг достаточно свободного пространства, чтобы оцелоту было куда отступить.

Возьми в руку сырую рыбу и неподвижно замри. Пока оцелот смотрит в другую сторону, можно сделать пару шагов к нему, но лучше не двигаться. Между тобой и оцелотом должно быть около 10 блоков свободного пространства.

Вскоре оцелот заметит, что ты хочешь его угостить, и подойдёт понюхать рыбу. Сохраняй неподвижность!

03 ПОКОРМИ ОЦЕЛОТА

Когда оцелот подошёл вплотную, используй рыбу, чтобы накормить его. Сердечки вокруг его головы будут означать, что задумка удалась!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Оцелоты чаще всего живут в джунглях. Обычно они бродят по земле и прячутся в траве.

ПОПУГАИ

Тысяча чертей, мои верные соратники! Если хотите стать пиратами, без попугая не обойтись! (Скаути, убери меч, я больше не буду говорить как пират!)

01 СОБЕРИ СЕМЕНА

Семена можно собрать, разбивая траву. Подойдут семена арбуза, тыквы или свеклы.

Семян должно быть много, чтобы попугай заинтересовался тобой и в итоге стал ручным.

02 ПОКОРМИ ПОПУГАЯ

Возьми семена в руку и подойди к попугаю. Если он отлетит подальше, не переживай – они перепархивают не слишком далеко, и догнать птичку будет нетрудно.

Если, пока ты кормишь попугая, вокруг его головы появляется серый дым, это значит, что он ещё не приручился.

Как только ты скормишь попугаю достаточно семян, вокруг его головы появятся красные сердечки. Готово! Если пройти «сквозь» попугая, он усядется тебе на плечо и будет сидеть там, пока ты не ляжешь спать или не взберёшься на лошадь.

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

Полезных животных вроде свиней, овец, коров или куриц приручить нельзя, но их можно заманить в загоны и основать свою ферму.

Это несложно, но надо немного подготовиться.

01 ПОСТРОЙ ЗАГОН

Самый простой загон состоит из заборов. Животные не могут их перепрыгнуть, а секции забора будут автоматически соединяться.

Тебе забор тоже не перескочить, так что не забудь устроить ворота – их можно открывать и закрывать клавишей «использовать».

02 ПРИМАНИ ЖИВОТНЫХ

Теперь нужно привести животных в свой загон. Для этого надо взять в руку их любимую еду.

Свиньи: морковь, картофель, свёкла
Курицы: семена (любые)
Коровы: пшеница
Овцы: пшеница

03 ЗАКРОЙ ВОРОТА

Заманив животное в загон, закрой ворота, чтобы они не бродили. Отлично, ты только что создал собственную ферму!

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Попугаи, что неудивительно, живут в джунглях.

ВОЛКИ

Собак в Верхнем мире не бывает, так что придётся воспитывать друга человека из диких волков.

01 УГОСТИ ЕГО КОСТОЧКОЙ

Чтобы приручить волка, его нужно угостить костью. Проще всего получить её, одолев несколько скелетов – рано или поздно из одного из них выпадет кость.

Скелеты частенько встречаются в тёмных местечках или появляются с наступлением ночи.

02 ПРИРУЧИ ВОЛКА

Обнаружив дикого волка, возьми в руку кость и осторожно подойди к нему. Затем используй кость на волке, и не бойся – нападать он не будет, если ты не ударишь его первым.

03 СЛЕДИ ЗА СЕРДЕЧКАМИ

Получив кость, волк начнёт испускать из головы сердечки. Когда они исчезнут, на волке появится ошейник. Вскоре волк сядет и посмотрит на тебя, наклонив голову, – и это значит, что он стал ручным!

Крошечных слизней тоже можно держать как домашних животных!

Сегодня отдуваться за всю нашу команду буду я один.

ПОЧТОВЫЙ ЯЩИК МОНТИ

Ого, сколько же у вас разных приключений было! С удовольствием про них почитаю, это мне куда больше нравится, чем путешествовать самому!

Открытый театр у моря – как же это здорово!

НАСТОЯЩИЙ ТЕАТР

Здравствуй, Монти! Я построил настоящий театр, в котором двигаются человечки, он работает на красном камне и полностью сделан из дуба. Надеюсь, тебе понравится.

Андрей, 10 лет, Воронеж

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Прекрасный театр! С удовольствием схожу на спектакль. Ты уже сочинил пьесу?

СОЛЁНЫЙ СТИВ

Я слепила Стива и Алекса из солёного теста.

Аня Дегтярёва, Верхотурье

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Оригинально! Только не говорите Медведю, когда он голодный!

ЛЕГЕНДА О ТРЁХ ЖИТЕЛЯХ

Привет, дружище Монти! Сейчас я расскажу легенду о трёх жителях. Жили в одной деревне три друга – Родул, Скаути и Неон. Однажды на эту деревню напали разбойники и разрушили её. Выжили только они, скрывшись в храме. И вдруг чудо! Сверху появился свет, и в нём был облик жителя. И он сказал: загадайте одно желание. Три друга выбрали свою деревню, и вот они в ней. Только они, вот почему Скаути хорошо дерётся.

Кирилл, деревня Шеметово

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Замечательная история! Каких только приключений не бывает в «Майнкрафте»!

ОБМЕН ОПЫТОМ

Добрый день! Хочу поделиться приёмом «Крылатый парашютист». Не важно, находишься ты в броне или нет. Нужен столб высотой 20-30 блоков, реакция и надкрылья. Спрыгивая с высокой точки (столб), персонаж падает. В нескольких блоках от земли с помощью клавиши Shift и правой кнопки мышки нужно надеть на персонажа надкрылья и активировать их. Персонаж полетит и получит меньше урона от падения.

Никита, 8 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Спасибо за идею, Никита! Обязательно попробую.

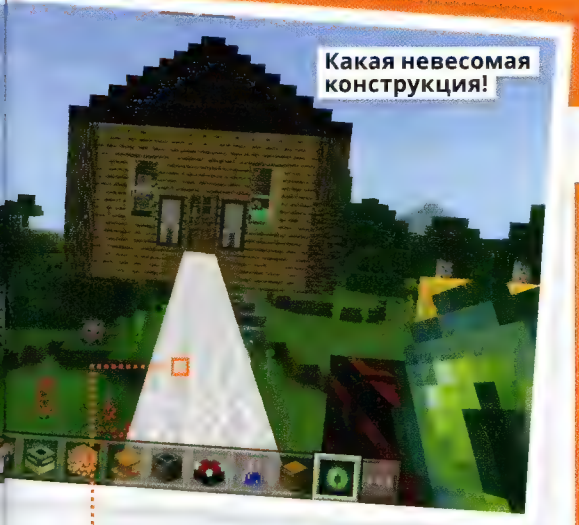
БЕСКОНЕЧНЫЙ МИР

Здравствуй, Монти! Я хочу узнать, как пройти «Майнкрафт».

Лёва, 7 лет

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ

Здравствуй, Лёва! Мир «Майнкрафта» настолько велик, что пройти его до конца не удавалось ещё никому. На его просторах тебя ждёт множество удивительных приключений! Думаю, ты и сам не хочешь, чтобы они когда-нибудь закончились. Правда?



ВОЗДУШНЫЙ ДОМ

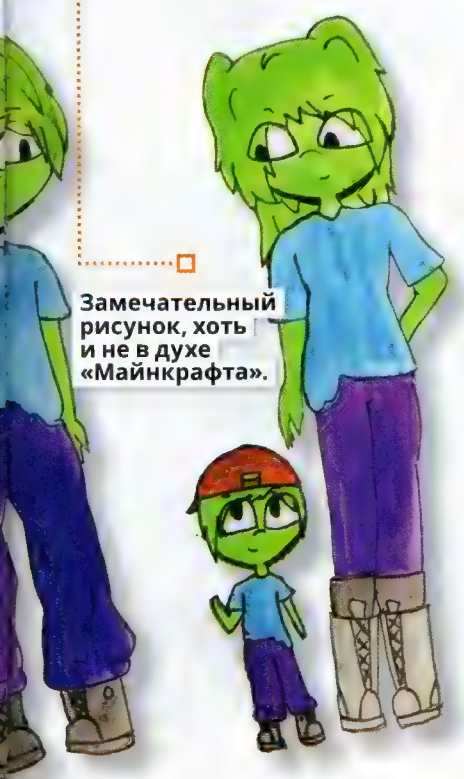
Этот деревянный дом висит в воздухе, а мост держится на нитке.
Матвей, Златоуст

ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
Я бы не отказался здесь пожить! В такой дом не заберутся никакие враги!

ЧЕЛОВЕЧНЫЕ ЗОМБИ

Монти, смотри, как я нарисовала семью зомби.
Юля, Чебоксары

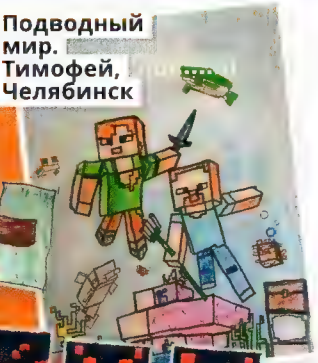
ОТВЕЧАЕТ МОНТИ
А они, оказывается, неплохие ребята, эти зомби! Главное – относиться к ним по-человечески!

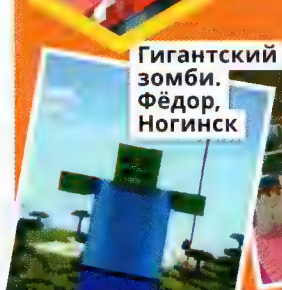


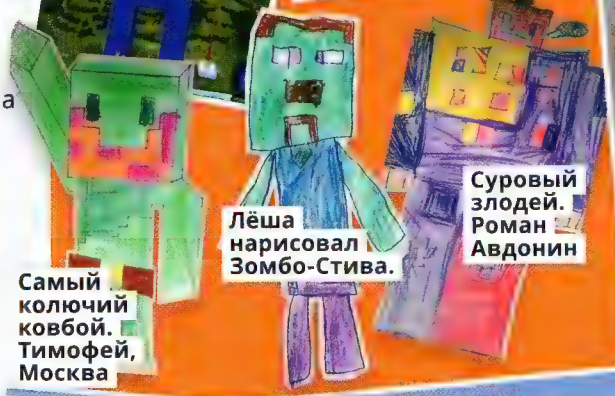
ТВОЁ ТВОРЧЕСТВО

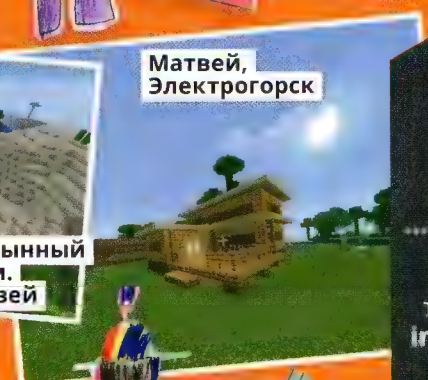
ГАЛЕРЕЯ СКАУТИ

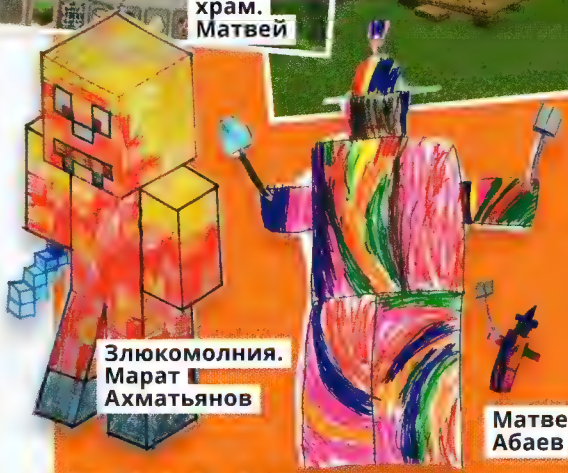
Смотри, какие чудесные рисунки!











НАПИШИ МНЕ!

Пиши на электронный адрес: **info@leobooks.ru** «Для Монти».

ОРУЖИЕ

Свирепым взглядом мобов не победить, так что сначала нужно подумать о вооружении. Самое необходимое – это **меч** и **лук** со стрелами, а в другую руку можешь взять **топор**, которым можно как крушить врагов, так и добывать древесину. Советуем выбирать самое мощное из доступного тебе оружия – например, **зачарованное алмазное вооружение**.

Скаути никогда не идёт в бой без верных Миффи и Пунака и тебе того же советует, если хочешь прожить подольше...

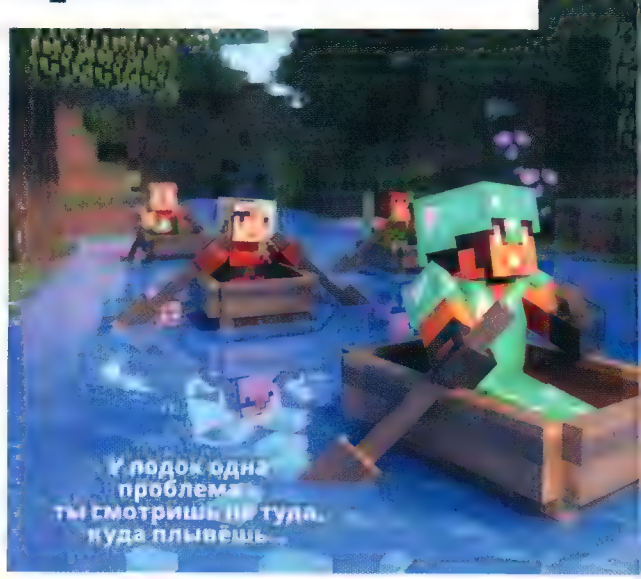
НАБОР ПУТЕШЕСТВЕННИКА

На этих страницах я расскажу, что взять с собой, чтобы не попасть впросак, едва шагнув за калитку собственного садика.

Одиночные путешествия могут быть опасны, ведь лишь твои навыки и то, что поместится в инвентарь, отделяют тебя от позорного респауна.

Я частенько застревала в какой-нибудь яме и едва не начинала грызть собственные доспехи от осознания того, сколько ошибок я допустила. Поверь мне, вовсе не нужно брать с собой целый арсенал, ведь рано или поздно тебе захочется есть!

Так что слушай внимательно и собирайся правильно, если не хочешь когда-нибудь узнать, какова на вкус подошва твоего ботинка...

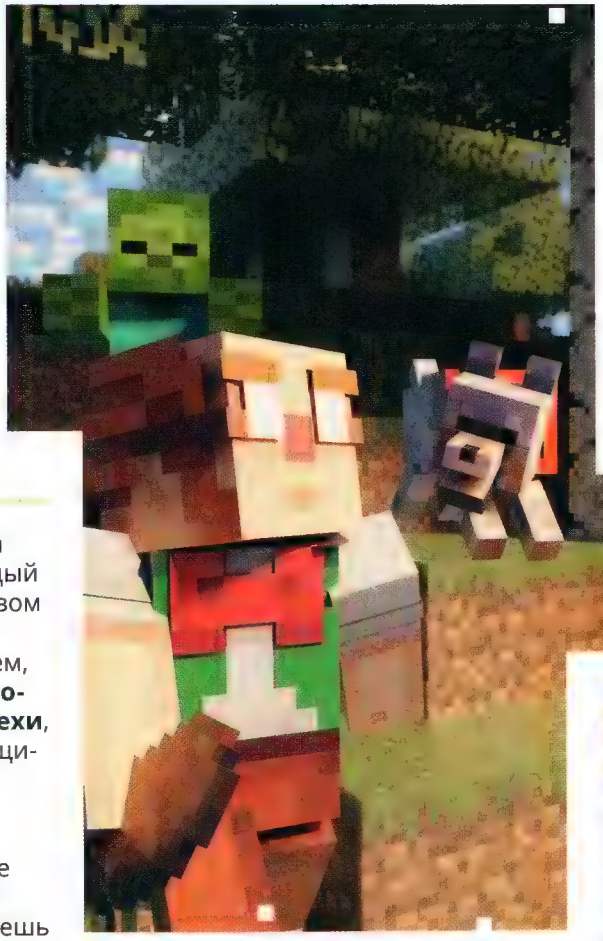


ЕДА

Путешествия довольно утомительны, а голодному игроку очень трудно залечить раны.

Выбор путешественника – **жареная говядина** и **свинина**, так как они восстановят больше всего очков сытости. Можно захватить и несколько **золотых яблок**, чтобы получить **эффекты регенерации** и **поглощения урона**.

Позаботься о еде сразу, как упакуешь для путешествия своё оружие и доспехи.



ДОСПЕХИ

Злодеи кубического мира весьма сильны, и не каждый игрок обладает мастерством Скаути и Медведя.

Как и в случае с оружием, наиболее полезны **зачарованные алмазные доспехи**, но и **железная броня** защитит тебя от большинства атак.

Если ты не очень умел в ближнем бою, **щит** тоже будет нелишним. Возьми его в другую руку, и сможешь отбивать вражеские атаки.

КРАФТ

Несколько простых предметов помогут тебе изготовить что-нибудь нужное прямо на ходу.

Доски необходимы для крафта чего угодно, от **верстака** до **инструментов**, а **булыжник** нужен для создания **печи**, в которой готовится еда и плавится руда. К тому же из него можно быстренько построить аварийное укрытие.

Также не забудь захватить немного угля и **ведро лавы**, чтобы делать факелы и топить свою печь.

МАРШРУТ

По воде ходить никто не умеет, так что лучше захватить с собой **лодку**.

Пригодится и **седло**, если ты уже его нашёл, на случай, если на твоём пути попадётся лошадь. На быстроногих скакунах путешествовать по кубическому миру легко и приятно, и к тому же можно почувствовать себя настоящим ковбоем. Сплошные плюсы!

Идти куда глаза глядят довольно весело, но, чтобы вернуться домой, лучше взять с собой **компас**.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Взяв с собой кровать, ты сможешь не только выспаться, но и обнулить свою точку спауна, чтобы в случае поражения не пришлось заново проходить весь огромный путь.

БОЛОТА

В мрачных болотах живут коварные ведьмы и противные слизни. Но Скаути знает, как быстро и безболезненно добраться до болотных сокровищ...

Я очень много путешествовала по Верхнему миру и повидала множество странных локаций.

Далёкие деревни, спрятанные в джунглях храмы, потаённые иглу, подводные крепости... Я побывала везде.

И куда же, интересно, друзья отправят меня в этом номере журнала? Может быть, побродить по джунглям в поисках оцелотов и какао? Нет. Мне предстоит провести выходные в сыром и унылом болоте. Вот уж спасибо, ребята!

Впрочем, несмотря на безрадостный ландшафт, болота – весьма интересный и опасный биом, к тому же там живёт один из самых коварных враждебных мобов.

Если нигде не оплошать, в болоте можно отлично по-драться и собрать неплохую добычу...

КАК ИХ НАЙТИ

1 ПЛОСКИЙ ЛАНДШАФТ

По сравнению с некоторыми биомами болота встречаются довольно часто. Как правило, чтобы их отыскать, нужно выбраться на равнинный биом и начинать поиски оттуда.

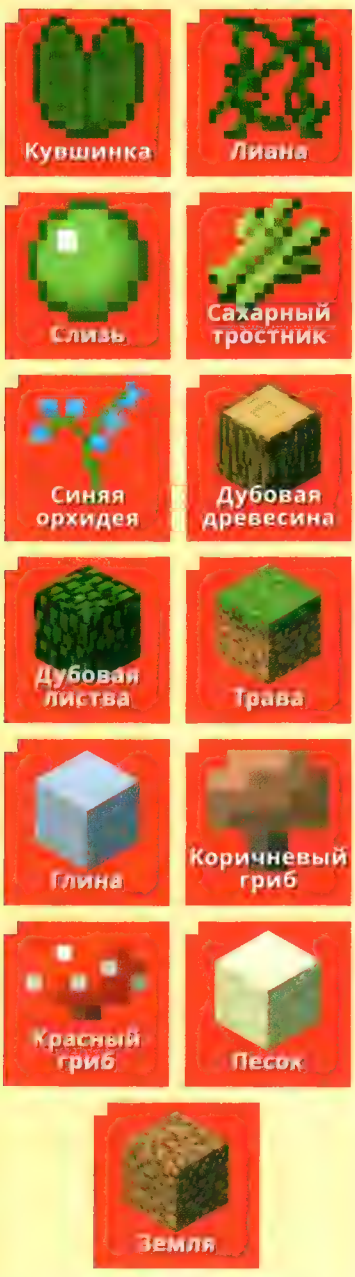
2 ОСТРОВНАЯ ЖИЗНЬ

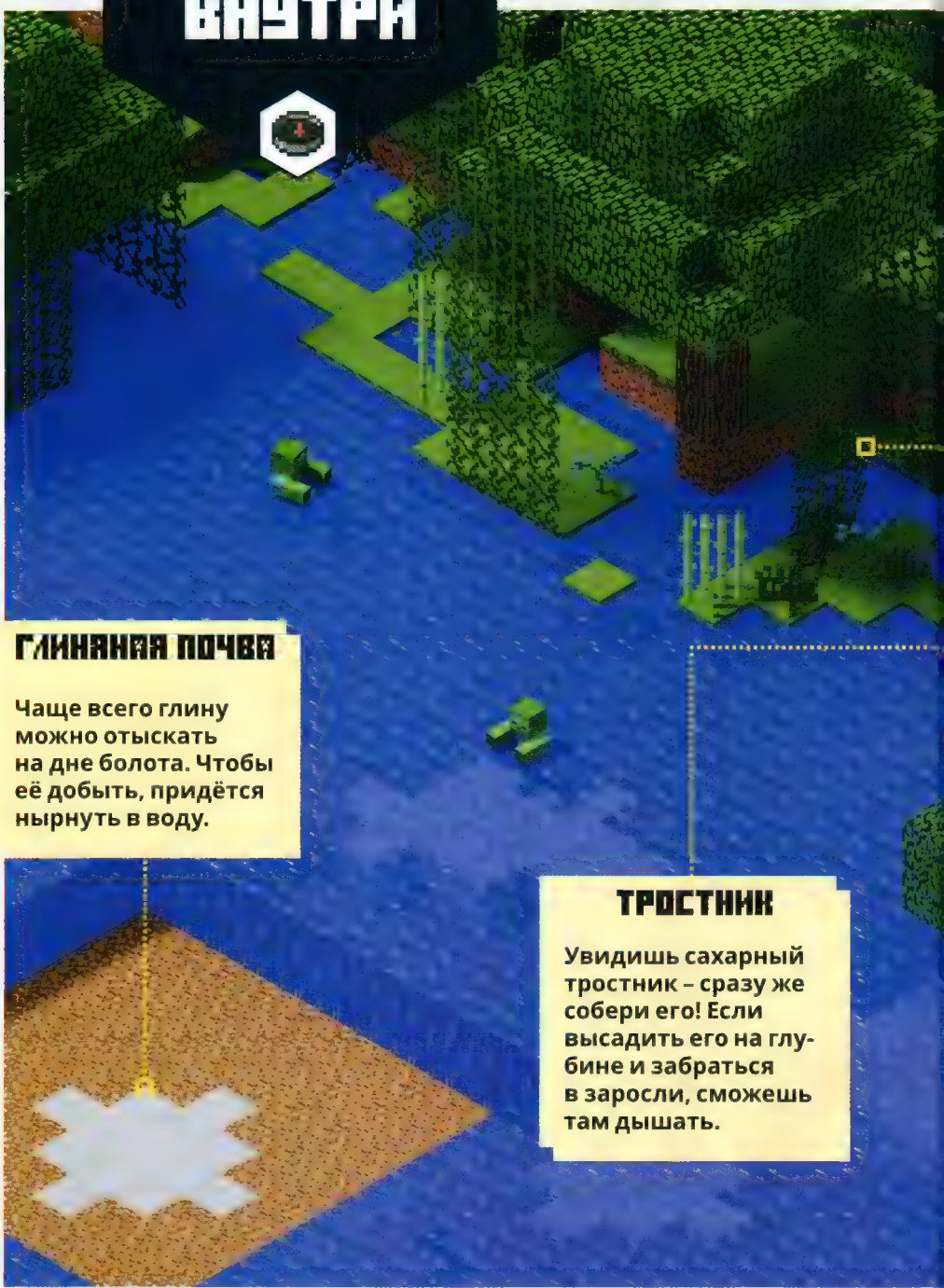
Оказавшись в болоте, первым делом ты наткнёшься на небольшие песчаные островки, поросшие травой, на которых тут и там высятся редкие дубы. Если дубы покрыты лианами, а на водной поверхности растут кувшинки, значит, ты пришёл по адресу.

ЧТО ВНУТРИ

СОКРОВИЩА БОЛОТ

В болотах можно собрать множество полезных ресурсов. Кое-что я перечислю прямо здесь, а об остальном можно прочитать на этом развороте.





ГЛИНЯНАЯ ПОЧВА

Чаще всего глину можно отыскать на дне болота. Чтобы её добыть, придётся нырнуть в воду.

ТРОСТНИК

Увидишь сахарный тростник – сразу же собери его! Если высадить его на глубине и забраться в заросли, сможешь там дышать.

ЗНАЙ ВРАГА В ЛИЦО

В болотах тебе встретятся обычные мобы – **пауки**, **зомби**, **скелеты**, **криперы** и **странники Края**.

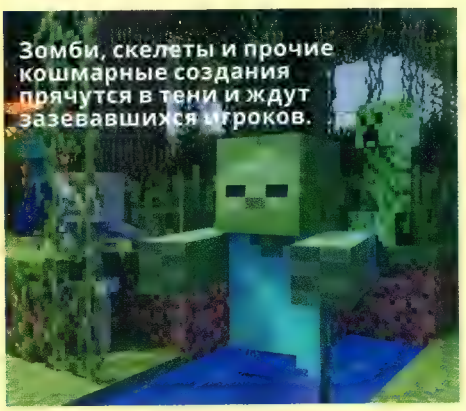
Кроме того, в болотах живут липкие **слизни**. Выпадающая из них слизь необходима для создания липких поршней, так что готовь оружие!

КАК УЦЕЛЕТЬ

Даже опытнейшим путешественникам в болоте бывает нелегко. Я дам советы, как остаться целым и невредимым.

Днём болота почти столь же опасны, как и ночью, так как в густой тени от раскидистых дубов могут появляться мобы. Не зевай и держи наготове оружие!

Шанс подвергнуться нападению в болоте очень высок. Помимо обычных мобов, на игроков охотятся слизни и ведьмы. Не теряй бдительности!



Зомби, скелеты и прочие кошмарные создания прячутся в тени и ждут зазевавшихся игроков.

В случае неожиданной атаки мобов сбежать будет трудно, так как вокруг простирается водная гладь. Постарайся плавать пореже и держись ближе к кочкам и другим сухим местам.

Следи за луной. Слизни появляются при ясной погоде и полной луне, но если вокруг пасмурно, а луна ещё маленькая, сражения удастся избежать. Запомни лунный цикл, чтобы избежать неприятных сюрпризов.

Если хочешь добыть побольше ресурсов, отыщи болото, расположенное посреди холмов. Это очень редкий биом, но там не появляются ведьмы. Одной проблемой меньше.

ЛИАНЫ

У лиан множество применений – по ним можно взбираться наверх, а если в них спрятаться, мобы не смогут тебя обнаружить, так что собери все лианы, какие попадутся у тебя на пути.

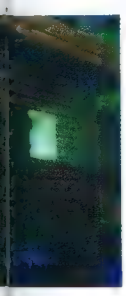
КРАСИТЕЛЬ

Из синих орхидей можно сделать светло-синий краситель.

СБОР КУВШИНОК

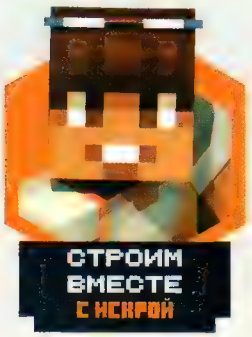
Разместив кувшинки на воде, ты сможешь по ним ходить, так что они будут нелишними на океанской базе.

БЕРЕГИСЬ ВЕДЬМ



На болотах постоянно попадаются хижины ведьм, возведённые на четырёх столбах. Как только ведьма тебя обнаружит, она ринется в атаку, метая взрывающиеся зелья. К тому же она пьёт полезные зелья и лечится, так что лучшей стратегией победы над этим мобом будет ближний бой. Внутри хижины ты найдёшь верстак, пустой котёл и миску красных или коричневых грибов. Хижину можно разобрать, получив в награду дубовую и еловую древесину, доски и забор.

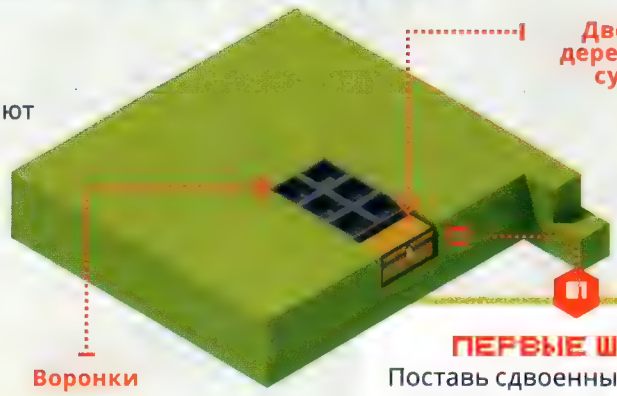
30 МИНУТ | 1 2 3 4 | ЛЕГКО



АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПТИЦЕФАБРИКА

Курицы – очень полезные птицы. Они не только мило кудахчут, но ещё и дают перья, яйца и очень вкусную курятину!

Скаути постоянно ищет приключения, и я решила построить простенький механизм, который позволит ей в любое время пополнить запасы перьев и пропитания.



01

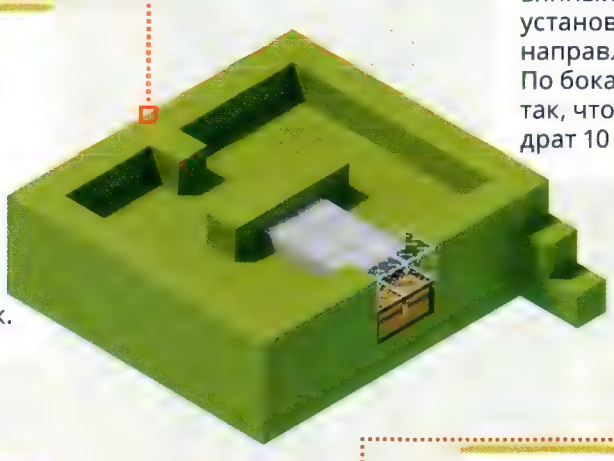
ПЕРВЫЕ ШАГИ

Поставь сдвоенный деревянный сундук, а за ним установи шесть воронок, направленных к нему. По бокам размести блоки так, чтобы получился квадрат 10 × 10 блоков.

02

СТЕНЫ И ПЛИТЫ

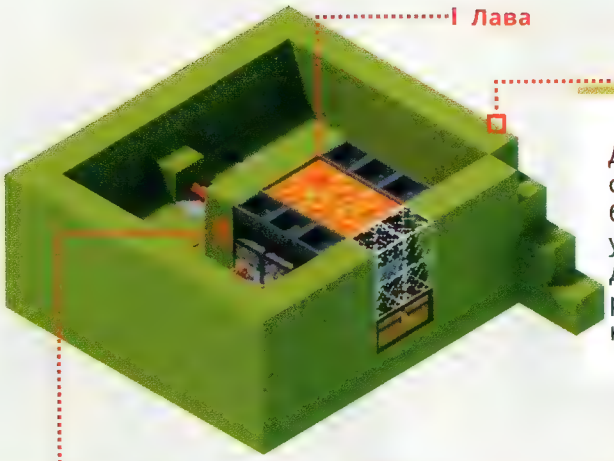
На воронках установи каменные плиты и поставь за ними короткую стену в четыре блока длиной, а над сундуком размести два блока стекла. Выстрой по периметру стену и поставь в задней части конструкции ещё один блок.



03

ПОВТОРЯЙ ЗА МНОЙ

С обеих сторон от плит поставь раздатчики направлением внутрь, а за ними установи повторители. К блоку в задней части прикрепи красный факел и поставь рядом ещё два повторителя, а затем соедини всё «проводами» из красной пыли, как показано на картинке.



04

ПОДДАЙ ЖАРУ

Дострой ещё на один блок обе стены и стеклянные блоки над сундуком, затем установи над раздатчиками два ряда воронок. Аккуратно вылей в центральную часть немного лавы.

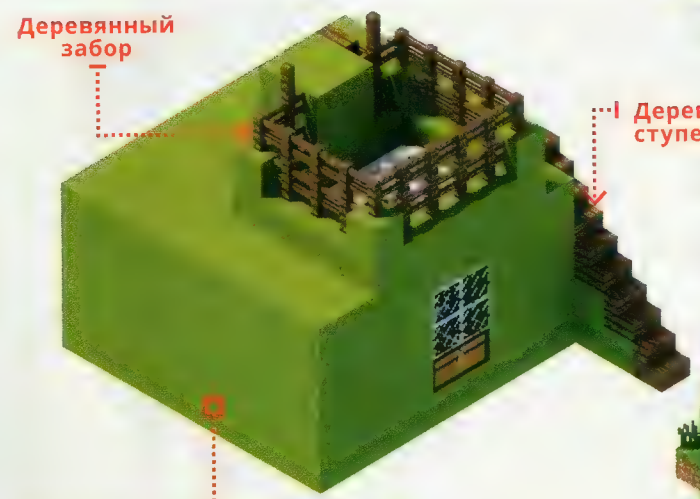
СОВЕТ ЭКСПЕРТА

Если не положить на воронки ковёр, куры не смогут на них стоять.

05

МЯГКИЙ КОВРИК

Накрой лаву и воронки ещё одним рядом воронок, а сверху постели ковёр. Теперь можно закончить крышу птицефабрики и приделать сбоку ступени для лёгкого доступа на крышу.



06

КУРЯТНИК

Окружи забором покрытый ковром участок и посади туда кур. Яйца будут попадать прямо в сундуки, как и перья, и жареная курятина. Птицефабрика готова!

07

ПОСЛЕДНИЕ ШТРИХИ

Укрась птицефабрику по своему вкусу. Искра под впечатлением от средневековых построек решила сделать вот такую конструкцию. Осталось немного подождать, и можно забрать припасы из сундука!

УРОКИ ВЫЖИВАНИЯ ОТ МЕДВЕДЯ

СКЕЛЕТ-ВСАДНИК

Ну и дела! Прямо апокалипсис какой-то...

Если пошёл дождь и слышны раскаты грома, держи оружие наготове! Возможно, тебя ждёт отчаянный бой с четвёркой костлявых злодеев.

УДАР МОЛНИИ

Скелет-всадник, также известный как лошадь-ловушка, – весьма серьёзный противник.

Эти создания появляются во время грозы. До начала боя они выглядят как одна обыкновенная лошадь под дождём, но, если подойти к ней ближе чем на 10 блоков, ловушка сработает.

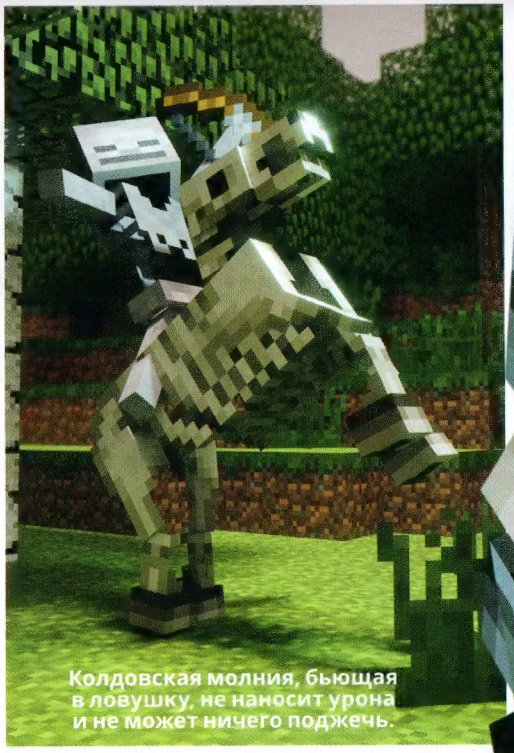
В лошадь ударит молния, и она разделится на четырёх скелетов-всадников!

Вдобавок каждый из скелетов будет в зачарованном железном шлеме, а вооружены они зачарованными луками! Бой будет непростым.

ЗДОРОВЬЕ
Лёгкий 7.5
Средний 15
Сложный 26

УРОН ОТ АТАКИ
1-10

В отличие от обычных животных, лошадь-ловушка может появиться где угодно, поэтому, если ты вдруг увидел лошадь в океане, держись от неё подальше!



Колдовская молния, бьющая в ловушку, не наносит урона и не может ничего поджечь.

Если уничтожить всадника, его лошадь можно будет оседлать и ездить на ней верхом – она уже ручная!

Даже в самой лучшей броне справиться с четвёркой скелетов-всадников будет непросто.

СОВЕТ ЭКСПЕРТА

На сложном и нормальном уровнях сложности шанс встретить скелетов-всадников куда выше, чем на лёгком уровне.

ДОСЬЕ МОБА

ГДЕ НАЙТИ

СКЕЛЕТОВ-ВСАДНИКОВ МОЖНО ОТЫСКАТЬ ТОЛЬКО СНАРУЖИ ВО ВРЕМЯ ГРОЗЫ. ПРЕДСКАЗАТЬ ИХ ПОЯВЛЕНИЕ НЕПРОСТО, ПОЭТОМУ БУДЬ ВСЕГДА ГОТОВ!

ЧТО МОГУТ ВЫРОНИТЬ

- **Кость**
- **Железный шлем** (иногда зачарованный)
- **Лук** (иногда зачарованный)
- **Стрела**
- **Сферы опыта**
  - 5-7 за всадника
  - 1-3 за лошадь-скелета

СОВЕТЫ ПО БОЮ ОТ МЕДВЕДЯ

ВЫДЕРЖИ ПАУЗУ

Сразу после появления скелеты-всадники будут три секунды неуязвимы. Медведь не бросается в атаку сразу же, а готовит доспехи и оружие.

РИТМ АТАКИ

Скелеты-всадники, как и обычные, перемещаются вбок и атакуют из лука, а если подойти к ним слишком близко, будут отступать.

СУПЕРСКОРОСТЬ

Несмотря на привычные атаки, скелеты-всадники куда опаснее своих пеших сородичей, так как движутся быстрее и нападают сразу вчетвером.

МЕТКАЯ СТРЕЛЬБА

Победить чудовищных созданий проще всего из лука. Попасть по ним непросто, и Медведь не стреляет, пока не будет уверен, что точно попадёт.

ЗАРЯЖАЙ!

Сразу после выстрела скелета увернись от его стрелы и только тогда начинай натягивать лук, чтобы тебя не расстреляли, пока ты прицеливаешься.

ЗА ДЕЛО!

Стань строителем, поваром, охотником и собирателем. Если тебе наскучил обычный ритм игры, разбавь его этими заданиями! Правда, можно немного отравиться...

ВЫЗОВ 1

ТОЛСТОКОЖИЙ

Считаешь себя умелым воином? Посмотри, сколько ты протянешь без доспехов! Это не так просто, как кажется...

ВЫЗОВ 2

ДОБРОСОСЕДСТВО

Бедные жители наверняка уже устали от постоянных визитов игроков, собирающих их посевы и припасы. Окажи им ответную услугу – построй побольше домов, поухаживай за грядками и отбей атаки зомби.

ВЫЗОВ 3

ЛУЧШИЙ ДОБЫТЧИК

Проведи ночь, состязаясь с друзьями в охоте за мобами, а затем сравни свою и чужую добычу. Победит тот, у кого окажется самый редкий предмет.

ВЫЗОВ 4

ШЕФ-ПОВАР

Собери и приготовь каждое из игровых блюд. Бонусные очки тем, кто всё это съест – даже гнилую плоть и паучий глаз! Вкуснятина!

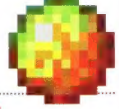
ВНИМАНИЕ! Только опытный майнкрафтер даст больше половины правильных ответов!

ХОРОШО ЛИ ТЫ ЗНАЕШЬ «МАЙНКРАФТ»?

Думаешь, ты очень много знаешь? Я всё равно знаю больше! Я правильно ответил на семь вопросов из двенадцати! Сможешь побить мой рекорд?

ВОПРОС 1
Сколько средних слизней может появиться из большого слизня после его гибели?

ВОПРОС 2
Что это за предмет?

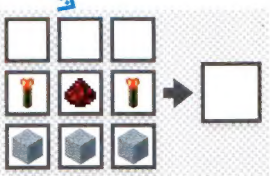


ВОПРОС 3
Какой предмет нужен, чтобы размножить куриц?

ВОПРОС 4
Что из этого можно найти в хижине ведьмы: золотое яблоко, цветочный горшок или слизь?

ВОПРОС 5
На сколько блоков может растянуться поводок, прежде чем порвётся?

ВОПРОС 6
Что получится из этой схемы крафта?



ВОПРОС 7
Какие ингредиенты нужны для зелья невидимости?

ВОПРОС 8
Какие чары усилят стрелы так, что враг будет отлетать назад?

ВОПРОС 9
Как получить достижение «Смертельный удар»?

ВОПРОС 10
Из каких четырёх блоков можно построить пирамиду для маяка?

ВОПРОС 11
Что это за блок?

ВОПРОС 12
Сколько всего вариантов окраса у игровых лам?

Ответы: **1.** 4; **2.** Плавильный крем; **3.** Семена; **4.** Цветочный горшок; **5.** 10; **6.** Повторитель; **7.** Зелье ночного зрения и приготовленный паучий глаз; **8.** Отбрасывание; **9.** Нанести одним ударом более 9 сердечек урона; **10.** Железо, золото, алмаз, изумруд; **11.** Мокрая губка; **12.** 4.

ОТКРОЙ ВСЕ СЕКРЕТЫ

MINECRAFT™

MOJANG

С СЕРИЕЙ ОФИЦИАЛЬНЫХ КНИГ

ЛЕВ
ИЗДАТЕЛЬСКИЙ ДОМ

На правах рекламы

© 2020 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT is a trademark or registered trademark of Mojang Synergies AB.

Журнал «Майнкрафт» № 4 (13) июль 2020. Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста. ТР ТС 007/2011. Печать офсетная. Бумага мелованная. Издательство: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13. Отпечатано в АО «ПК «Пушкинская площадь». Адрес: Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Дата печати (производства): 06.2020. Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4. www.leobooks.ru, info@leobooks.ru. Цена свободная. К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

EAC